

Pravidla orientačního závodu

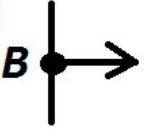
Honda Clubu Vysočina

V první řadě stojí za zmínku, že se nejedná o rychlostní zkoušku či závod typu rally. Jedná se zejména o to, abyste dojeli tam, kam máte a abyste tam dojeli tou cestou, kterou jsme mysleli. Cestou budete plnit různé úkoly, zodpovídat různé otázky a „nabírat“ písmena, která nám v cíli řeknou, kudy jste jeli. Za vše výše zmíněné budeme udělovat nebo odebírat body, jejichž počet bude tím nejdůležitějším při určování pořadí posádek. Čas průjezdu celou tratí bude pouze pomocný prvek v případě shodného počtu bodů dvou posádek (což se ani zdaleka zatím nikdy nestalo). Bude také určen minimální a maximální čas průjezdu. Minimální čas bude tajný a bude odpovídat času, za který se dá **bezpečně a předpisově** trať projet + pár minut na plnění úkolů. Bezpečná jízda spočívá v tom, že jedete vždy maximálně takovou rychlostí, kterou určují pravidla silničního provozu – včetně dodatku o přizpůsobení schopnostem a stavu vozovky a o bezpečném zastavení na vzdálenosti, na kterou vidíte, atd. V případě, že by některá posádka trať projela rychleji, bude bez milosti diskvalifikována. Maximální čas bude napsaný v itineráři a v případě jeho překročení budou podle určitého klíče udělovány záporné body.

Nyní už k samotnému itineráři a pravidlům:

Základním prvkem navigace je **ŠIPKOVÝ ITINERÁŘ**

Šipkový itinerář znázorňuje některé křižovatky, kterými budete podle něj projíždět. Čte se odzhora dolů a vypadá nějak takto:

Toto značí, že se jedná o křižovátku se zachyt-ným bodem  B	Kolik kilogramů jehličí má smrk?  <i>Otázka, na kterou naleznete odpověď někde v blízkosti vykreslené křižovatky Může zde být i nějaký jiný úkol, poznámka či instrukce.</i>
1,6	
 0,8	<i>Nákres křižovatky. Vždy přijíždíte po silnici/ulici přímo odspodu. Zde to tedy značí, že budete odbočovat vlevo. V křižovatce vynulujete počítadlo, abyste mohli měřit vzdálenost k další vykreslené křižovatce.</i> <i>Údaj o vzdálenosti od předchozí v itineráři vykreslené křižovatky. To znamená, že vzdálenost mezi dvěma křižovatkami, které jsou na tomto příkladu je 0,8 km - tedy 800m. (Měřeno dle počítadla v autě - určitá tolerance záleží na konkrétním autě)</i>

V itineráři jsou pouze vybrané křižovatky. Nejsou zde všechny – to by byl itík strašně dlouhý a složitý. No dobře... Taký by to bylo moc jednoduché :-)

Pro křižovatky, kterými budete projíždět a nejsou zakresleny v šipkovém itineráři platí následující pravidla:

Křižovatkou, která není znázorněna v šipkovém itineráři, projíždíte:

- 1) **PO HLAVNÍ SILNICI**
- 2) **Pokud to nejde po hlavní** (hlavní zde není, nebo přijíždíte po vedlejší), **jedete ROVNĚ** (za rovně se může považovat i mírně šikmo – řekněme do 45 stupňů)
- 3) **Pokud to nejde ani po hlavní ani rovně, jedete co možná nejvíce na JIH** (s tím, že nesmíte jet zpět, odkud jste přijeli)

Další důležitou věcí při orientaci je **MAPA**. Může se stát, že mapa nebude úplně přesná.. Nepřesností jsou dva druhy. První možnou nepřesností je to, že silnice, kterou ve skutečnosti uvidíte, na mapě není. Druhou možností je samozřejmě opak, že silnice, která na mapě je, ve skutečnosti neexistuje..

Důležité zde je především pravidlo: **Mapa má větší pravdu, než realita!!!**

Toto pravidlo ale platí pouze **mimo obec!!!** V obci je naopak přednější realita. Není v silách mapy vytištěné na papíře zobrazit všechny uličky ve vesničkách.. Ostatně.. nejsou zde v podstatě ani všechny vesničky :-)

Při jízdě podle šipkového itineráře mezi obcemi tak může dojít ke dvěma situacím:

- 1) Itinerář nebo pravidla pro jízdu mezi udanými křižovatkami vás může vést na silnici, která ale **není v mapě**. V takovém případě tuto silnici **nesmíte použít!** Prostě se budete chovat tak, jako by tam ta silnice nebyla!
- 2) Itinerář nebo pravidla pro jízdu mezi udanými křižovatkami vás může vést na silnici, která **v mapě je, ale ve skutečnosti neexistuje**. Jedná se o takzvanou mapovou silnici. V takovém případě se chováte tak, jakobyste na tuto silnici vjeli a dojeli na její konec. To znamená, že **nejkratší cestou podle mapy dojedete na její konec a budete pokračovat tak, jakobyste k dané křižovatce z této mapové silnice přijížděli!!!** Mapová silnice je v šipkovém itineráři vždy součástí nákresu křižovatky! Kilometráž je pak počítána včetně „objíždky“, takže další křižovatka bude vzdáleností odpovídat tomu, co najedete.

V mapě jsou také zakresleny tak zvané **záchytné body**. Tyto slouží k tomu, abyste si mohli zkontrolovat správný průjezd. Je zde také možné se „chytnout“ v případě, že byste někde zabloudili. V šipkovém itineráři jsou tyto body znázorněny tak, jak je ukázáno výše.

Další důležitou věcí, která by mohla při jízdě dle itineráře nastat je, že by vás pravidla orientačního závodu mohla navádět k porušení pravidel silničního provozu. V tomto případě platí, že **pravidla silničního provozu jsou NADŘAZENA pravidlům orientačního závodu!!** Pokud tedy k takové situaci dojde, musíte dodržet především pravidla silničního provozu.

Příklady:

Dle šipkového itineráře máte odbočit vlevo. V místě křižovatky je ale třeba plná čára, kterou nesmíte přejet. V tom případě pokračujete dál podle mapy tak, abyste dojeli na konec silnice, na kterou jste měli podle itineráře jet. Pozor tedy na zákazy vjezdu, plné čáry, přikázaný směr jízdy apod. V případě, že pořadatelé zjistí porušení pravidel silničního provozu, bude posádka „odměněna“ zápornými body.

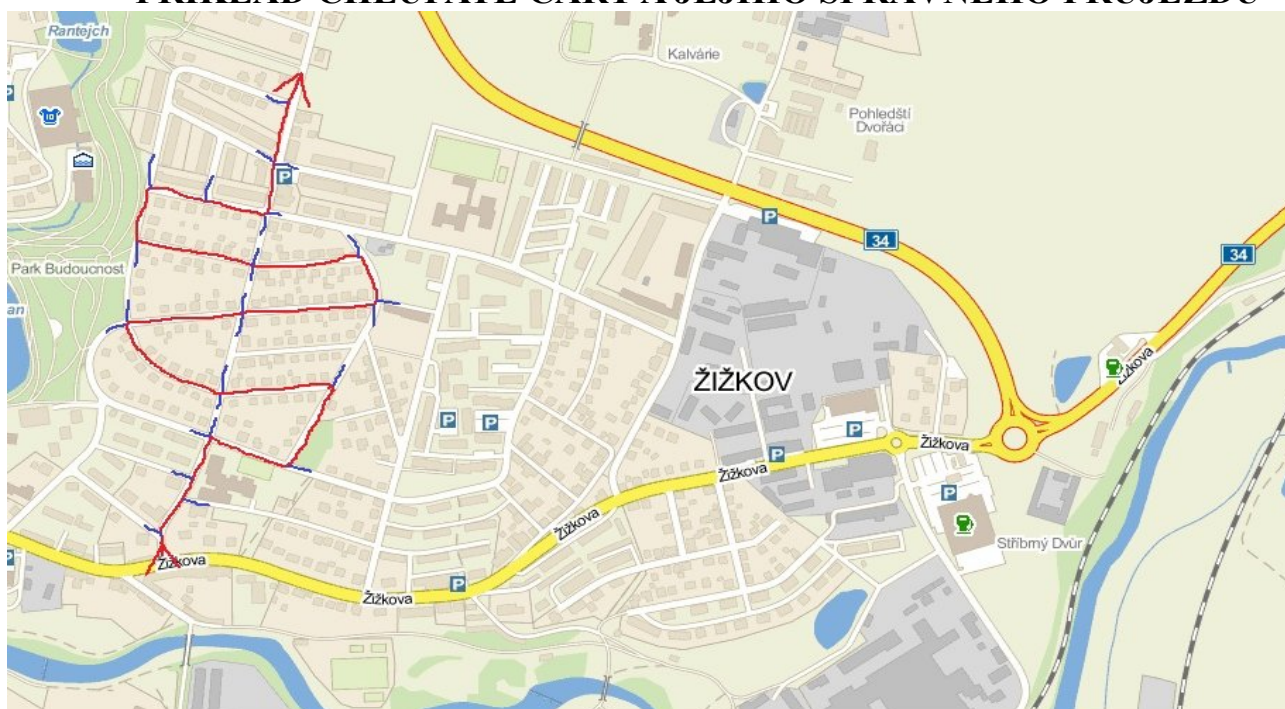
Další možností navigace je **CHLUPATÁ ČÁRA**.

Chlupatá čára se jede zleva doprava a jsou v ní zachyceny všechny cesty, kterými projíždíte a které projížděnou trasu kříží nebo na ní ústí. **Chlupatá čára se jede podle reality – nikoli podle mapy!!!**

Nejsou zde zachyceny pouze:

- 1) Evidentně a z křižovatky viditelně **slepé ulice**, případně ulice označené dopravní značkou jako slepé
- 2) **Nezpevněné** komunikace typu polních či lesních cest
- 3) **Vjezdy do dvorů**, areálů, garáží apod. Takže cesty, které jdou skrz nějakou bránu, i když je třeba otevřená, nebo nekompletní – třeba jen sloup.
- 4) Ulice, či silnice, do kterých je z dané křižovatky z nějakého důvodu **vjezd zakázán**

PRÍKLAD CHLUPATÉ ČÁRY A JEJÍHO SPRÁVNÉHO PRŮJEZDU



Postup při průjezdu chlupatou čarou:

V šipkovém itineráři bude na jednom řádku místo křižovatky nakreslena chlupatá čára. **Po projetí poslední znázorněné křižovatky nad chlupatou čarou tedy ihned začíná chlupatá čára.** V tu chvíli tedy **použítte z hlavy mapu** a jedete podle toho, co vidíte v reálu. Čára, která vede zleva doprava je nakreslená cesta, kterou máte jet s tím, že je „narovnána“ a jsou na ní znázorněné ostatní cesty, které na ní ústí. To znamená, že když přijedu k první křižovatce – viz.příklad výše - vidím, že po levé straně ústí cesta, kterou mám na chlupaté čáře znázorněnou. Za další kousek je to cesta vpravo a pak zase vlevo. Dál přijedu na křižovatku ve tvaru kříže a vidím, že na „moji cestu“ ústí v tom místě dvě cesty zleva. Tyto cesty tedy nechávám po své levé straně a odbočuji vpravo. Na další křižovatce vidím, že musím po své pravé straně nechat cestu, takže odbočím vlevo, pak to samé ještě jednou, pak přijedu opět na kříž, kde mám nechat neprojetou jednu cestu po levé i pravé straně – jedu tedy rovně.. Podle tohoto budu pokračovat až na **poslední znázorněnou křižovatku, kde si vynuluji počítadlo** a budu pokračovat podle pravidel průjezdu v šipkovém itineráři (po hlavní, rovně nebo na jih) k další v šipkovém itineráři znázorněné křižovatce.

Kontrola správného průjezdu tratí:

To, že jste projeli tratí správně, dokládáte několika způsoby:

- 1) Cestou opisujete **písmena**, která vidíte. Opisujete ale pouze písmena, která jsou **přímo u cesty**, kterou projíždíte a jsou natočena tak, že jsou **viditelná při příjezdu k nim**. Pokud uvidíte nějaké písmeno otočené tak, že je z opačného směru (například jej uvidíte ve zpětném zrcátku nebo při ohlédnutí), toto písmeno nezapisujete! Nezapisujete také písmena, která sice vidíte, ale nejsou přímo u té cesty, po které právě jedete – například kousek za křižovatkou na cestě, po které nepojedete, apod. Písmena se zapisují do speciálního listu v itineráři do jednotlivých políček a postupně. **Nesmí se škrtat, vpisovat ani přepisovat!!** Písmeno zapisujete **pokaždé, když jedete daným směrem cestou, u které je – tedy třeba i opakovaně!**
- 2) Na trati může být také **průjezdni kontrola**. To jsou povětšinou živí lidé, kteří si zapíší, že jste u nich byli a dají vám nějaký úkol, položí vám otázku, nebo vám dají nějakou důležitou instrukci. Průjezdni kontrola může a nemusí být vyznačena v šipkovém itineráři. Průjezdni kontrola je vždy označena nápisem „**PK**“. Takže pokud průjezdni kontrolu potkáte, zastavíte u ní a vyčkáte na její instrukce. Pokud je stanoviště průjezdni kontroly zaneseno v itineráři, odbočíte k ní tak, jak je v itineráři uvedeno. **POZOR!** Pokud uvidíte někde za křižovatkou průjezdni kontrolu u cesty, po které z křižovatky namáte jet, nejezděte k ní. Třeba se k ní dostanete později, až vás přímo k té cestě itinerář zavede!
- 3) Součástí itineráře jsou **fotografie objektů**, které jsou někde kolem správné cesty. Když tedy objekt cestou uvidíte, zanesete jeho polohu a číslo do mapy. Chce to tedy mít neustále oči na stopkách :-)